

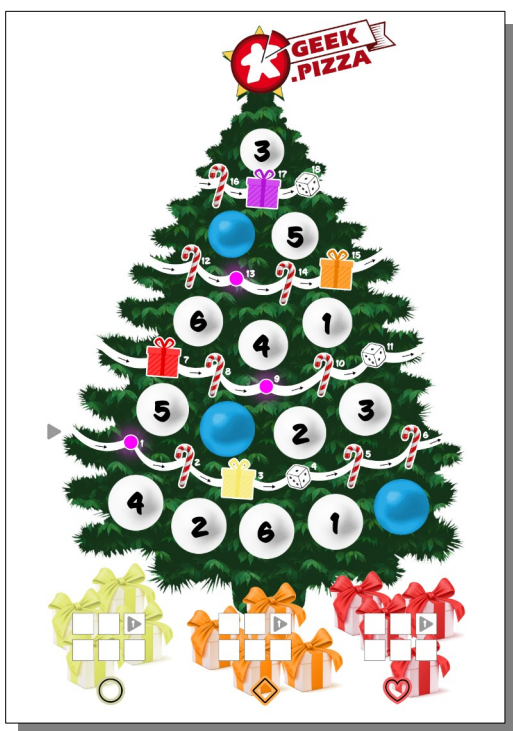
Rolling Christmas (Feste, Festoni e Pacchetti)

di: Francesco Bavastro, Pasquale Facchini e Francesco Testini
un gioco da 1+ giocatori, dagli 8 anni, della durata di 15/20'

Panoramica

E' quasi Natale. Come ogni anno avete tirato fuori dalla cantina decine di pacchi, scatole e buste contenenti l'albero e tutti i suoi addobbi, ma adesso chi lo prepara? Bisogna allestire tutto con armonia: palline, luci, dolcetti e regali. Rolling Christmas è un gioco del genere "Roll&Write" in cui ad ogni turno i giocatori dovranno lanciare i dadi ed allestire il proprio albero di Natale con gli oggetti più vantaggiosi, al fine di ottenere punti. Quando almeno un giocatore ha completato il proprio albero, il giocatore con più punti è dichiarato vincitore.

Componenti



- **Plancia "Albero di Natale"** stampabile, 1 per giocatore. Sull'albero ci sono 12 palline numerate da 1 a 6, da colorare, un tracciato delle decorazioni su più livelli con bonus numerati da 1 a 18, una stella in alto e una zona regali con 6 regali per ognuno tre colori: giallo, arancione e rosso.
- **Matite colorate** (nero, giallo, arancione, rosso). *N.B. Se non disponete delle matite colorate, in alternativa è possibile giocare con una matita o penna qualsiasi per ogni giocatore.*
- **1 Plancia Dadi** stampabile.
- **3 dadi** con sei facce, possibilmente bianchi.

Preparazione

- Ogni giocatore prende una plancia "Albero di Natale" e la pone davanti a sé.
- Mettete al centro del tavolo la Plancia Dadi, i 3 dadi e le matite colorate, in modo che siano facilmente raggiungibili da tutti i giocatori.

Come si gioca

Una partita si articola in diversi round. Ad ogni round, un giocatore qualsiasi lancia i 3 dadi e li pone in ordine crescente sulla Plancia Dadi, da sinistra verso destra, un dado per spazio. Quindi tutti i giocatori possono scegliere 1 dado per (nell'esatto ordine) **A. colorare una pallina** e **B. ottenere un bonus**. Più giocatori possono scegliere lo stesso colore, se ciò avviene e non avete abbastanza matite colorate, colorate a turno.

Se non è possibile colorare nessuna pallina (e quindi ottenere bonus) perché nessuno dei numeri sui dadi corrisponde ad una pallina disponibile sull'albero, disegnate un fiocco di neve su una delle tre palline blu.

Quando tutti i giocatori hanno colorato una pallina e ottenuto il bonus corrispondente, se le condizioni di fine partita ancora non sono state raggiunte, il round finisce e si ricomincia con un nuovo lancio dei dadi. Altrimenti, procedete con l'apertura dei regali e il conteggio finale dei punti.

A. Colorare una pallina

I giocatori colorano una pallina dell'albero che mostra il numero corrispondente, con il colore associato a quel dado (se non avete le matite colorate, basta disegnare il pattern associato: cerchio = giallo, rombo = arancione o cuore = rosso). Se per esempio sono stati lanciati nell'ordine: 3, 3 e 5, posso colorare una pallina col numero 3 di giallo o arancione oppure una pallina con il numero 5 di rosso.

B. Ottenere un bonus

I giocatori ottengono il bonus associato al dado scelto, come indicato sulla Plancia Dadi:

- **Pallina gialla:** marcate 2 regali qualsiasi nella zona regali, mettendo una x nelle caselle scelte. Per ogni colore marcate i regali da sinistra a destra, prima la prima riga e poi la seconda. Se marcate il terzo regalo, ottenete come bonus l'avanzamento di 1 passo sul tracciato delle decorazioni, come indicato.
- **Pallina arancione:** questo dado non dà alcun bonus, ma può essere modificato con +1 e -1 prima di colorare in modo da essere più versatile (e permettere di ottenere più agevolmente il bonus "equilibrio" da 13 punti).
- **Pallina rossa:** contate da 1 a 4 passi sul tracciato delle decorazioni e ottenete il bonus del passo finale raggiunto. Tracciate il contorno del bonus per ricordarvi. Per contare i passi sul tracciato cominciate dal primo livello in basso, da sinistra a destra (dove c'è il triangolino grigio) e poi proseguite con i livelli più in alto, sempre da sinistra verso destra, seguendo la numerazione bianca. Una volta segnato un bonus, la prossima volta ripartite a contare da quello.

Tracciato delle decorazioni

Possibili bonus sul tracciato delle decorazioni:

- Bastoncino candito = ottenete 2 punti a fine partita.
- Regalo = marcate 1 regalo di quel colore nella sezione regali, seguendo le regole indicate in precedenza. L'ultimo regalo in alto di colore viola (bonus numero 17) vi dà la possibilità di marcare un regalo di qualsiasi colore.
- Lucina viola = in un futuro turno, potete scegliere uno dei dadi e colorare una pallina con quel valore di un colore qualsiasi. Dopo aver colorato la pallina, barrate con una "x" la lucina viola per ricordarvi di averla utilizzata.
- Dado = avete un dado in più da lanciare a fine partita (leggete il paragrafo "Apertura dei regali").

Fine partita

La partita termina quando uno o più giocatori hanno colorato tutte le palline sul proprio albero o disegnato 3 fiocchi di neve sulle palline blu del proprio albero.

Apertura dei regali e conteggio dei punti

I giocatori che hanno ottenuto almeno 1 dado sul tracciato delle decorazioni, possono adesso lanciare il numero di dadi ottenuto e guadagnare punti in base alla somma dei numeri ottenuti. Segnate questo numero sulla stella in alto.

Ogni giocatore conta quindi i punti totali in questo modo:

- **Bonus "equilibrio": 13 punti** se sono state colorate esattamente 4 palline per colore.
- L'Albero di Natale è diviso in 5 piani dal tracciato delle decorazioni. Per ogni colore, ottenete **un numero di punti** pari ai piani dell'albero che hanno almeno una pallina di quel colore, moltiplicato per il numero di regali di quel colore che avete marcato nella zona regali. Ad esempio, se ho colorato di rosso una pallina nel terzo piano, una nel secondo piano e due nel primo piano, moltiplicherò per 3 il numero dei regali rossi.
- **2 punti** per ogni Bastoncino candito ottenuto sul tracciato delle decorazioni.
- **Numero di punti** ottenuti con l'apertura dei regali (numero sulla stella).

Il giocatore con più punti vince la partita. La vittoria, in pieno spirito natalizio, può essere condivisa!

GEEK .PIZZA

Rolling Christmas

13 Pn. se colori 4 palline gialle, 4 arancioni e 4 rosse.

Pn. per ogni livello dell'albero con almeno una pallina di uno specifico colore, moltiplicato per i regali di quel colore.

2 Pn. per Bastoncino.

Lancia i dadi presi per ottenere Pn. equivalenti alla loro somma (Stella).

13 Pn. se colori 4 palline gialle, 4 arancioni e 4 rosse.

Pn. per ogni livello dell'albero con almeno una pallina di uno specifico colore, moltiplicato per i regali di quel colore.

2 Pn. per Bastoncino.

Lancia i dadi presi per ottenere Pn. equivalenti alla loro somma (Stella).

Plancia Dadi (da mettere al centro)

